

PATVIRTINTA

Jurbarko sporto centro direktoriaus

2026 m. kovo 5 d. įsakymu Nr. VĮ-38

JAUNIMO IR SUAUGUSIŲJŲ VARŽYBŲ „KVADRATAS, SU KURIUO UŽAUGOME“ NUOSTATAI

I. TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

Skatinti aktyvų laisvalaikį ir fizinį aktyvumą.

Įtraukti kuo daugiau visuomenės į sportinę veiklą.

II. VARŽYBŲ ORGANIZATORIAI

Varžybas organizuoja ir joms vadovauja Jurbarko sporto centras.

Atsakingas asmuo – Radvilė Puidokaitė, tel. +370 624 00403

III. VARŽYBŲ ORGANIZAVIMAS

Varžybas organizuoja ir joms vadovauja Jurbarko sporto centras.

Varžybų data – 2026 m. kovo 22 d. (sekmadienis)

Varžybų vykdymo vieta – Jurbarko A. Giedraičio-Giedriaus sporto salė (Vydūno g. 15, Jurbarkas)

Varžybų pradžia – 15.30 val.

Būtina išankstinė komandų registracija.

IV. DALYVIAI

Varžybose dalyvauja įvairaus amžiaus vyrai ir moterys, gyvenantys Jurbarko ir/arba aplinkiniuose rajonuose.

Komandą sudaro 6 žaidėjai ir 1 atsarginis žaidėjas.

Komandos varžosi šiose grupėse:

I grupė – merginos (14-18 m.);

II grupė – vaikinai (14-18 m.);

III grupė – merginos (18+);

IV grupė – vaikinai (18+).

V. REGISTRACIJA

Registruotis varžyboms privaloma šioje formoje – <https://forms.gle/icirsWrvNximJJqZ9>

Registracija prasideda 2026 m. kovo 6 d. 15.00 val. baigiasi 2026 m. kovo 19 d. 23.59 val.

VI. VYKDYMO SISTEMA

Žaidžiama pagal kvadrato taisykles:

- Žaidimo trukmė: 2 kėliniai po 10 min., arba kai vienoje iš komandų nebelieka „neiškirstų“ žaidėjų. (kėlinio trukmė gali keistis priklausomai nuo komandų skaičiaus).

- Iškirtus žaidėjui, jis palieka aikštę, eina į užkvadratį.

- Po kiekvieno kėlinio komandos keičiasi kvadratais ir kamuoliu. Kai rezultatas lygus, lemiamam kėliniui kvadrato aikštelė arba kamuolys nustatomi burtais.

- Jeigu kėlinio laikas baigėsi ir abiejose komandose liko „neiškirstų“ žaidėjų, laimi ta komanda, kurios žaidėjų liko daugiau.

- Skiriamas žaidimo pratęsimas, jeigu komandose, pasibaigus laikui, liko po lygiai žaidėjų.

- Komandų kapitonai traukia burtus dėl kamuolio arba aikštelės.

- Komandai, turinčiai kamuolį, perdavimų skaičius iš kvadrato į užkvadratį ir atgal ribojamas. Leidžiami trys perdavimai „nekertant“ žaidėjo, o ketvirtuoju būtina „kirsti“ priešininko žaidėjus.

- Galima „kirsti“ po vieno, po dviejų perdavimų arba „kirsti“ žaidėją iš karto.
- Kamuolį žaidimo metu kvadrato arba užkvadratyje kitam žaidėjui perduoti negalima. Pažeidus šią taisyklę, komanda praranda kamuolį.

- Kamuolys taip pat prarandamas tada, kai puolančioji komanda peržengia liniją arba kamuolio perdavimo trajektorija kerta kitos komandos aikštelės kampą.

Žaidimo tvarką prižiūri teisėjas ar atsakingas asmuo.

VII. TURNYRO SISTEMA

Priklauso nuo dalyvaujančių komandų skaičiaus:

- Jei dalyvauja daug komandų – žaidžiama pogrupiuose, po to atkrintamosios.
- Jei komandų mažai – vieno rato sistema.

Už pergalę skiriami 2 taškai, už pralaimėjimą – 1 taškas.

VIII. NUGALĖTOJŲ APDOVANOJIMAS

Prizines vietas pirmenybėse iškovojusių komandų žaidėjai apdovanojami sportiniais prizais.

IX. KITA INFORMACIJA

Komandos privalo atvykti likus ne mažiau nei 15 min. iki varžybų pradžios.

Dalyviai atsako už savo sveikatos būklę.

Už nepilnamečius dalyvius atsakomybę prisiima jų tėvai arba globėjai ir tai patvirtina pasirašydami sutikimą (*1 priedas*).

Komandos privalo pateikti paraišką varžyboms (*2 priedas*), kurioje dalyviai savo parašu patvirtina, kad yra susipažinę su jaunimo ir suaugusių varžybų „Kvadratas, su kuriuo užaugome“ nuostatais ir jiems neprieštaruoja, pasitikrino gydymo įstaigoje savo sveikatos būklę bei gali dalyvauti varžybose ir įvykus bet kokiems sveikatos sutrikimams varžybų metu, varžybų organizatoriams jokių pretenzijų neturės. Komanda nepateikusi vardinės paraiškos varžybose dalyvauti negali.

Kiekvienas varžybų dalyvis (-ė) sutinka, kad nuotraukas bei filmuotą medžiagą iš varžybų su ja/juo organizatoriai gali naudoti renginio viešinimo tikslais be atskiro sutikimo.