

## Atvirų 2026 m. Jurbarko rajono salės futbolo pirmenybių pagrindinės taisyklės

### I taisyklė - Žaidėjų skaičius

Rungtynės žaidžiamos dviejų komandų, susidedančių iš 5 žaidėjų, kurių vienas yra vartininkas. Vartininkas gali keistis vietomis su bet kuriuo kitu žaidėju.

### II taisyklė – Teisėjas

Kiekvienos varžybos yra valdomos ir kontroliuojamos teisėjo, kuris turi pilną teisę laikytis žaidimo taisyklių varžybose, kurioms yra paskirtas, nuo to momento, kai jis įeina į aikštelę, kur vyks varžybos iki to momento, kai jis išeis iš aikštelės. Teisėjo sprendimai, susiję su žaidimu, yra galutiniai.

### III taisyklė - Rungtynių trukmė

Rungtynės trunka du kėlinius po 25 minutes. Pertrauka tarp kėlinių negali būti ilgesnė nei 5 minutės.

### IV taisyklė - Pražangos ir nusižengimai

Už pražangas ir nusižengimus baudžiama:

#### **Baudos smūgis**

Priešininkų komandai skiriamas baudos smūgis šiais atvejais, kai teisėjas mano, kad yra naudojama per didelė jėga ar žaidėjas elgiasi neatsargiai ar nerūpestingai:

- Spyriai priešininkui ar bandymai įspirti;
- Žaidėjo pargriovimas ar bandymas pargriauti;
- Užšokimas ant priešininko;
- Priešininko fizinis puolimas, net ir kliudymas pečiu;
- Priešininko smūgiavimas ar bandymas smūgiuoti;
- Priešininko stūmimas.

Sekančiais keturiais atvejais, priešininkų komandai suteikiamas baudos smūgis:

- Kai žaidėjas laiko priešininką;
- Kai žaidėjas apspjauna priešininką;
- Čiuoždamas stengiasi žaisti su kamuoliu, kai kamuolys yra valdomas priešininkų komandos žaidėjo ar kai priešininkas stengiasi pasiekti kamuolį, išskyrus tuos atvejus, kai čiuožiantis žaidėjas yra vartininkas savo aikštelėje ir čiuožia atsargiai, nenaudodamas bereikalingai jėgos;
- Tyčia liečia kamuolį rankomis, išskyrus vartininką savo aikštelėje.

Baudos smūgis atliekamas nuo baudos vietos, išskyrus tuos atvejus, kai laisvas smūgis yra skiriamas besiganančiai komandai jos pačios baudos aikštelėje, tokiu atveju laisvas smūgis yra atliekamas nuo bet kokio taško baudos aikštelėje.

Aukščiau paminėti nusižengimai yra sudedamosios pražangos.

#### **Baudinys**

Baudinys skiriamas visais atvejais, kai žaidėjas padaro bet kokią minėtą pražangą savo baudos aikštelėje, nepaisant kamuolio pozicijos, tačiau kai kamuolys yra žaidime. Už pažeidimus baudos aikštelėje skiriamas 7 m. baudinys.

#### **Laisvas smūgis**

Laisvas smūgis skiriamas priešininkų komandai tais atvejais, kai vartininkas padaro vienas šių pražangų:

- Kai vartininkas liečia kamuolį ranka tyčia po to, kai kamuolys buvo tyčia jam paduotas komandos draugo;
- Vartininkas ranka ar koja liečia ar valdo kamuolį savo pusėje ilgiau nei 5 sekundes.

Laisvas smūgis taip pat yra skiriamas priešininkų komandai nuo tos vietos, kur įvyko pražanga, kai, teisėjo nuomone, žaidėjas:

- Pavojingai žaidžia;
- Tyčia lėtina priešininko žaidimą;
- Neleidžia vartininkui paleisti kamuolio iš rankų;
- Padaro bet kokią kitą pražangą, anksčiau nepaminėtą 4 taisyklėje dėl kurios stabdomas žaidimas įspėti ar pašalinti iš aikštės žaidėją.

Laisvas smūgis yra mušamas nuo artimiausios vietos, kur buvo įvykdyta pražanga, išskyrus tuos atvejus, kai pražanga buvo įvykdyta baudos aikštelėje, tokiu atveju laisvas smūgis yra mušamas nuo baudos linijos taško, artimiausio tai vietai, kur įvyko pražanga.

### ***Drausminės sankcijos***

Pražangos, už kurias žaidėjas yra įspėjamas (***rodoma geltona kortelė***)

Žaidėjas yra įspėjamas bei jam rodoma geltona kortelė šiais atvejais:

- Kai žaidėjas elgiasi nesportiškai;
- Kai žaidėjas žodžiu ar veiksniu išreiškia nesutikimą su teisėjo nuomone;
- Kai žaidėjas nuolatos pažeidžia žaidimo taisykles;
- Kai žaidėjas stabdo žaidimo pratęsimą;
- Kai žaidėjas nepaiso reikalavimo laikytis distancijos, mušant kampinį, įvedant kamuolį, mušant laisvą smūgį vartininkui išmetant kamuolį nuo vartų;
- Kai žaidėjas įeina į aikštę be teisėjo leidimo ar pažeidžia keitimo procedūrą;

Pražangos, už kurias žaidėjas išvaromas iš aikštės (***rodoma raudona kortelė***)

Žaidėjas yra išvaromas iš aikštės bei jam parodoma raudona kortelė, jei jis prasižengia sekančiais:

- Kai žaidėjas grubiai pažeidžia žaidimo taisykles;
- Kai žaidėjas elgiasi agresyviai;
- Kai žaidėjas apspjauna priešininką ar bet kokį kitą asmenį;
- Kai žaidėjas sutrukdo įvarčio mušimui tyčia liesdamas kamuolį ranka (išskyrus vartininką jo paties baudos aikštelėje)
- Kai žaidėjas sutrukdo priešininkui akivaizdžią įvarčio galimybę judėdamas į priekį bei nusižengdamas bauda, už kurią baudžiama laisvu smūgiu arba baudiniu;
- Kai žaidėjas naudoja įžeidžiamą kalbą;
- Kai žaidėjas gauna antrą įspėjimą tų pačių varžybų metu.

### ***Sprendimai***

- Žaidėjas gavęs raudoną kortelę palieka aikštelę iki rungtynių galo, o kitas gali įeiti po 2 min. arba iškart po to kai varžovų komanda įmuša įvartį. Dėl jo dalyvavimo sekančiose varžybose sprendimą priima drausmės komisija atsižvelgdama į nusižengimo rimtumą.

## **V taisyklė – Pražangos**

### ***Pražangų tipai***

Baudos smūgiai yra tiesioginiai arba netiesioginiai.

Tiek laisvi, tiek baudos smūgiai turi būti mušami, kai kamuolys stovi stabiliai bei mušantis smūgį žaidėjas negali liesti kamuolio antrą kartą iki to laiko, kol kamuolys nėra paliestas kito žaidėjo.

Baudos smūgis (***tiesioginis smūgis***)

Jeigu baudos smūgiu įmušamas įvartis į priešininko vartus, įvartis yra įskaitomas.

Laisvas smūgis (***netiesioginis smūgis***)

Įvartis yra įskaitomas jei kamuolys paliečia kitą žaidėją prieš įkrisdamas į vartus.

Smūgio pozicija

Visi priešininkai turi būti nutolę bent 5 metrus nuo kamuolio iki to momento, kol kamuolys ne žaidime. Kamuolys yra žaidime nuo to momento, kai jis yra spirtas ar paliestas. Kai besiginanti komanda muša baudos smūgį nuo savo baudos aikštelės, kamuolys yra iš karto žaidime nuo to momento, kai jis palieka baudos aikštelę.

## **VI taisyklė - Skaičiuojamos baudos**

Skaičiuojamos baudos

- Tai baudos, kurios yra baudžiamos baudos smūgiu, kaip aprašyta 4 taisyklėje;
- Abiejuose kėliniuose pirmos 5 kiekvienos komandos baudos skaičiuojamos ir yra žymimos varžybų protokole.

Smūgio pozicija

Pirmoms penkioms kiekvienos komandos baudoms kiekviename kėlinyje:

- Priešininkų komandos žaidėjai gali suformuoti sienelę, siekiant atmušti smūgį;
- Visi priešininkai turi būti nutolę nuo kamuolio bent 5 metrus iki to momento, kai kamuolys bus žaidime;
- Iš priešininko smūgio įmuštas įvartis bus užskaitomas.

Baudos po pirmo kelinio anuliuojamos. Pradedant šeštąja skaičiuojama bauda bet kuriai komandai ir kiekviename kėlinyje:

- Vartininkas turi likti savo baudos aikštelėje bei būti nutolęs bent 5 m nuo kamuolio;
- Visi žaidėjai turi būti nutolę bent 5 m. nuo kamuolio ir negali trukdyti žaidėjui mušti smūgį. Nei vienas žaidėjas negali peržengti šios įsivaizduojamos linijos iki to momento, kol kamuolys yra paliečiamas ar žaidžiamas.

Procedūra (nuo šeštosios ir visoms sekančioms skaičiuojamoms baudoms)

- Žaidėjas, mušantis 10 m. smūgį turi būti tinkamai identifikuotas;
- Žaidėjas, mušantis 10 m. smūgį privalo jį mušti, stengdamasis pelnyti įvartį bei negali perduoti kamuolio kitam žaidėjui;
- Kai mušamas 10 m. smūgis, joks žaidėjas negali liesti kamuolio iki to momento, kol kamuolį paliečia vartininkas, ar kamuolys atsimuša nuo vartų skersinių arba išlekia iš aikštės ribų;
- Pasibaigus kiekvienam kėliniui ar kiekvieno pratęsimo kėlinio pabaigoje privalo būti skiriamas papildomas laikas 10 m. smūgiams atlikti;
- Jeigu žaidimas yra pratęsimas, visos antro kėlinio baudos yra toliau skaičiuojamos pratęsime.

## **VII taisyklė - Kamuolio įvedimas iš užribio**

Kamuolio įvedimas iš užribio yra priemonė atnaujinti žaidimą. Šiuo smūgiu įmuštas įvartis neužskaitomas. Šis smūgis skiriamas, kai:

- Visas kamuolys kerta šoninę liniją oru, žeme arba atsimuša į lubas;
- Nuo tos vietos, kur jis kirto šoninę liniją smūgiuoja paskutinio žaidėjo, lietusio kamuolį, priešininkų komandos žaidėjas.

## **VIII taisyklė – Kamuolio išmetimas nuo vartų**

Išmetimas nuo vartų – tai žaidimo atnaujinimo metodas. Išmetimas nuo vartų skiriamas kai visas kamuolys, smūgiuotas atakuojančios komandos kerta vartų liniją oru ar žeme. Išmetamą kamuolį galima mesti per centro liniją (senose taisyklėse prieš kirsdamas centro liniją kamuolys turėjo kontaktuoti su žaidėju, grindimis ar siena). Išmetimu nuo vartų pelnytas įvartis neužskaitomas, jeigu prieš įkrisdamas į vartus nepaliečia kito žaidėjo.

## **IX taisyklė - Kampinis smūgis**

Kampiniu smūgiu atnaujinamas žaidimas.

Kampiniu smūgiu galima pelnyti įvartį.

Kampinis smūgis skiriamas, kai visas kamuolys, paliestas besiginančios komandos žaidėjo kerta vartų liniją oru ar žeme.

---